

Mehdi Buchet

Développeur, étudiant à 42 Belgium

Bruxelles, Belgique
contact@mehdibuchet.com
mehdibuchet.com
github.com/iammehdib
linkedin.com/in/mbuchet

Profil

Je code depuis 2018. J'ai commencé en créant et en gérant des serveurs Minecraft, dont Skyly, que j'ai fondé en 2020 et qui est toujours en ligne. Java est mon langage principal depuis 2023, et je me forme aujourd'hui à la programmation système en C et en Python à 42 Belgium.

Projets et expérience

Skyly Fondateur 2020 – aujourd'hui
Projet actif : serveur Minecraft PvP pensé avant tout pour s'amuser.
skyly.fr

- Plus de 10 modes de jeu, compatibles de la version 1.8 à la 1.21.
- API publique documentée : api.skyly.fr/docs
- Avant Skyly : Synestia (2019, jusqu'à 70 joueurs simultanés) et Spalion (2024).

Portfolio Site personnel 2026
Site bilingue avec blog et globe 3D des visiteurs, mehdibuchet.com

- Python (FastAPI), HTML, Tailwind CSS. Auto-hébergé derrière un tunnel Cloudflare.

Docenvo Application Android
Application distribuée via un site de téléchargement auto-hébergé (FastAPI, tunnel Cloudflare).

Formation

42 Belgium Bruxelles 2026 – en cours
Cursus de programmation en peer-to-peer, sans professeurs, basé sur des projets.

- Programmation système en C : libft (réécriture de la libc), get_next_line.
- Python : piscine Python, A-Maze-ing.

Compétences

Langages

Java (principal), Python, C, Skript

Web

FastAPI, HTML, Tailwind CSS

Systèmes

Linux (Debian, Ubuntu, Kali), Windows

Bases de données

MariaDB, MongoDB, Redis

Outils

Git, Gitea, IntelliJ IDEA, PyCharm, VS Code, Vim, Cloudflare Tunnel

Langues

Français

Langue maternelle

Anglais

Notions